

**GHETTO FOOTBALL
IELU FUTBOLS 3 PRET 3
2025. GADA SEZONAS NOLIKUMS**

SEZONA

Sezona norisinās no 14. maija līdz 12. augustam, 13 posmi Rīgā ieskaitot Superfinālu 12. augustā un Rīgas rajonu izbraukumus. Kopā būs 9 izbraukuma posmi pa visu Latviju.

Izbraukuma posmi:

- 24. maijs (Sigulda)
- 7. jūnijs (Ogre)
- 5. jūlijs (Jēkapils)
- 6. jūlijs (Talsi)
- 12.-13. jūlijs (Tallinn)
- 18.- 20. jūlijs (Ventspils)
- 26. jūlijs (Valmiera)
- 2. augusts (Cēsis)
- 9. augusts (Bauska)

PAMATNOTEIKUMI

Spēles tiek aizvadītas, balstoties uz futbola spēles pamatprincipiem.

Spēles notiek bez tiesnešiem, tās tiek balstītas uz Fair Play un cieņas izpaušmēm. Strīdīgu situāciju gadījumos situāciju izšķir turnīra organizētāji.

Piezīme: Ja spēle ir filmēta, tad Ghetto Football patur tiesības pēc video noskatīšanās piešķirt vārtus vai bullīti, diskvalificēt spēlētāju vai komandu, likt pārspēlēt spēli, kā arī piešķirt tehnisko zaudējumu/uzvaru kādai no komandām.

GRUPAS

- U12 grupa - 2013. gadā dzimušie un jaunāki
- U14 grupa - 2011. gadā dzimušie un jaunāki
- U16 grupa - 2009. gadā dzimušie un jaunāki
- 17+ grupa - bez vecuma ierobežojuma

- Lady grupa - bez vecuma ierobežojuma

LAUKUMS

RĪGA - 18x14

IZBRAUKUMOS - Spēles norisinās uz 15x10m liela ielu futbola laukuma ar apmalēm.

LAIKS

Vienas spēles ilgums ir 7 minūtes, bet spēles laiks var tikt mainīts atkarībā no komandu skaita grupā.

FORMĀTS

Spēles aizvada divas komandas, kas sastāv no 3 spēlētājiem laukumā un 1 spēlētāja maiņā.

Nav vārtsargu, neviens nedrīkst spēlēt ar rokām, bet ikviens var aizsargāt savus vārtus ar visu pārējo ķermeni.

Spēlēs izmanto 4.5 izmēra bumbu (JOMA, Futsal bumbu)

EKIPĒJUMS

Ekipējumam jābūt atbilstošam ielu futbola spēlēm. Apaviem jābūt bez radzēm un nekādā citā veidā bīstamām savai un citu veselībai.

Aizliegtas rotaslietas un citi objekti (telefoni, atslēgas), kas var radīt traumas sev vai citiem.

Kabatām jābūt tukšām.

Cepures un naģenes ir atļautas.

KĀ UZSĀKT SPĒLI

Lai noteiktu, kura komanda uzsāk spēli ar bumbu, komandas kapteiņi izspēlē "Akmens-šķēres-papīrītis". Uzvarētājs iegūst bumbu. Spēle var tikt uzsākta no jebkuras vietas komandas aizsardzības laukuma pusē izdarot piespēli.

VĀRTU GŪŠANA

Vārtus var gūt no jebkuras laukuma atrašanās vietas.

Raidījumi savos vārtos skaitās no jebkuras vietas laukumā, bumbai neskarot laukuma apmales no spēlētāja pieskāriena bumbai, līdz tās nonākšanai vārtos.

Vārti tiek ieskaitīti arī tad, ja aizsardzības spēlētājs apzināti atvairā bumbu ar rokām.

Vārti neskaitās:

- ja bumba atlec no laukuma apmales un ielido vārtos.

BUMBA ĀRPUS SPĒLES

Ja bumba pamet laukumu, pieskaroties pretiniekam, laukuma konstrukcijai vai atsitoties pret zemi, spēle atsākas no tās vietas, kas ir vistuvāk tai vietai, kur bumba šķērsoja apmali. Izsitot bumbu no laukuma, bumba pienākas otrai komandai, spēle atsākas ar piespēli. Komandai, kas aizsargājas, jābūt vismaz 3 metru attālumā no bumbas, kad tā tiek ievadīta spēlē.

Ja bumba ir izsista pa taisno ārpus laukuma robežām, nepieskaroties nekam citam (cits spēlētājs, laukuma konstrukcija, zeme), tad tiek piešķirts izgājiens 1 pret 1 jeb "bullītis" uz tās komandas vārtiem, kas izsita bumbu.

SPĒLES ATSĀKŠANA

Pēc ielaistiem vārtiem, spēle atsākas ar piespēli no vārtu priekšas. Sist pa pretinieka vārtiem drīkst tikai pēc šīs piespēles izdarīšanas. Otrā komanda bumbai nedrīkst būt tuvāk par 3 metriem, kad tiek atsākta spēle ar piespēli.

PĀRKĀPUMI

Kad tiek izdarīti nejauši, mazi pārkāpumi, spēlētāja stumšana apmalē vai arī nejauša spēle ar roku - bumba tiek atdota otrai komandai un spēle tiek atsākta.

Bet, ja ir rupji pārkāpumi vai apzināta spēle ar roku - tiek piešķirts izgājiens 1 pret 1 jeb "bullītis".

Izdarot daudz mazus pārkāpumus, lai vilcinātu spēli, tiek izdarīts brīdinājums no organizatoru puses, šādi turpinot, pēc šāda veida trešā brīdinājuma komanda tiek diskvalificēta.

Rupji pārkāpumi:

pārkāpjot noteikumus no aizmugures, kad tiek liegta acīmredzama iespēja raidīt bumbu tukšos vārtos

Diskvalifikācija var tikt piešķirta (uz turnīru, posmu, sezonu vai mūžīgi) atkarībā no turnīra organizatora ieskatiem.

Spēlētāja vai komandas diskvalifikācija tiek piešķirta šādos gadījumos:

- sitiens pretiniekam
- kaušanās
- saņemot 3 brīdinājumus
- u.c. pēc organizatora ieskatiem

Organizētāji patur tiesības diskvalificēt un liegt iespēju atrasties organizētāju veidotajos pasākumos spēlētājam vai komandai, ja netiek ievērots sportiskais gars, netiek ievēroti Ghetto Football noteikumi, netiek klausīti organizētāji, izturas pārāk agresīvi un rupji.

1 PRET 1 IZGĀJIENS JEB "BULLĪTIS"

Sākuma pozīcijas: kad tiek piešķirts 1 pret 1 izgājiens jeb "bullītis", aizsargājošās komandas spēlētājs stājas vārtos un nostājas uz vārtu līnijas, uzbrūkošās komandas spēlētājs ar bumbu atrodas uz laukuma viduslīnijas vai aiz tās. Kad abi spēlētāji ir apstiprinājuši savu gatavību viens otram, uzbrūkošās komandas spēlētājs var sākt kustību. Aizsargājošās komandas spēlētājs var pamest vārtu līniju (kustēties uz priekšu, cik tālu vien vēlas), pēc uzbrucēja laukuma viduslīnijas šķērsošanas.

"Bullīšu" uzbrukuma noteikumi: uzbrūkošais spēlētājs sāk kustību šķērsojot laukuma viduslīniju ar bumbu uz priekšu, pieskārienu skaits ir neierobežots un kustēties var jebkurā virzienā (uz priekšu, sāniem, uz aizmuguri). Kad uzbrucējs ir izdarījis sitienu, pazaudējis kontroli pār bumbu un/vai aizsargs pieskaras bumbai, uzbrucējam vairs

nav tiesību pieskarties bumbai vēlreiz. Vārti neskaitās, ja bumba atsitās pret laukuma apmali. Vārti skaitās, ja bumba ielido pa taisno vārtos, pieskaras aizsargam vai vārtu konstrukcijai un ieripo/ielido vārtos.

“Bullīšu” aizsardzības noteikumi: aizsardzības spēlētājs sāk uz vārtu līnijas. Aizsargs var pamest vārtu līniju pēc uzbrucēja laukuma viduslīnijas šķērsošanas. Aizsargs var iziet cik tālu vien vēlas. Aizsargs nevar izmantot rokas, lai aizsargātu vārtus. Acīmredzama pārkāpuma gadījumā, aizsargājot vārtus vai neapzinātas spēles ar roku gadījumā - tiek ieskaitīti vārti. (Tikai organizētāji var to izlemt)

Spēles atsākšana: tāds pats princips kā **SPĒLES ATSĀKŠANA** punktā.

BRĪDINĀJUMI

Ja spēle kļūst rupja, spēlētāji tiek grūsti apmalēs vairākkārt vai tiek apzināti vilcināts laiks, vai tiek veikti daudz sīki pārkāpumi, ar mērķi vilcināt laiku, organizētāji var brīdināt komandu to pārtraukt darīt un atdot bumbu pretiniekiem. Var būt 2 brīdinājumi un pēc trešā brīdinājuma saņemšanas komanda vai spēlētājs tiek diskvalificēti no turnīra, sezonas vai mūžīgi.

MAIŅAS

Maiņu skaits ir neierobežots. Spēlētājs, kas nāk laukumā, drīkst uznākt tikai tad, kad maināmais spēlētājs ir pametis laukumu. Maiņai jānotiek vienā vietā - kur spēlētājs nonāk no laukuma, tur otrs spēlētājs arī uznāk uz laukuma.

TEHNISKAIS ZAUDĒJUMS

Spēle tiek atcelta, ja kāda no komandām nav ieradusies uz spēli. Tādā gadījumā komandai tiek piešķirts tehniskais zaudējums un komandai, kas ir ieradusies uz spēli, tiek piešķirta tehniskā uzvara 3:0. Spēļu saraksts tiek izveidots pirms turnīra sākuma, tādēļ komandām jāseko tam līdzī.

Tehnisko zaudējumu komanda iegūst, ja uz spēli nav ieradušies 2. minūtes, pēc spēles sākuma.

REGISTRĀCIJA

Spēlētāju reģistrācija

Spēlētājiem, lai varētu piedalīties Ghetto Football organizētajos turnīros, jāsaņem biedra karte.

Komandu reģistrācija

Komanda ar tās nosaukumu tiek reģistrēta dalībai turnīrā. Komandas nosaukumu sezonas laikā nevar mainīt. Ja kādā no posmiem komanda piedalās ar citu nosaukumu, tad ranga punkti tiek skaitīti atsevišķi, nevis summēti.

TURNĪRS

Turnīra norises secība: grupu turnīrs, izslēgšanas spēles. Grupu turnīrā ir iespējami neizšķirti.

Grupu turnīrs

Uzvara - 3 punkti

Neizšķirts - 2 punkts

Zaudējums - 1 punkti

Algoritms vietu noteikšanai grupā, ja ir vienāds punktu skaits:

1. savstarpējo spēļu rezultāti
2. vārtu starpība starp šīm komandām
3. gūtie vārti starp šīm komandām
4. vārtu starpība visās spēlēs
5. gūtie vārti visās spēlēs

* ja komandai ir 1 vai vairāki tehniskie zaudējumi - komanda automātiski ieņem zemāko vietu un šīs komandas spēļu rezultāti netiek ņemti vērā, lai noteiktu pārējo komandu vietu sadalījumu

** ja visi iepriekšminētie lielumi ir vienādi - uzvarētājs tiek noteikts "bullīšu" sērijā, kurā piedalās 3 cilvēki no katras komandas

Izslēgšanas spēles

Atkarībā no komandu skaita turnīrā, izslēgšanas spēles var sākties no 1/16 fināla, astotdaļfināla, ceturtdaļfināla, pusfināla. Pēc tam tiek aizvadītas spēles par 1. vietu un par 3. vietu.

"Bullīšu" sērija

Gadījumā, ja izslēgšanas spēlēs vai spēlēs par vietām, tiek fiksēts neizšķirts, tad tiek aizvadīta "bullīšu" sērija.

Sērijā ir 3 kārtas, komandu spēlētāji sadalās pāros (viens pret otru gan uzbrūk, gan aizsargājas 1 kārtas ietvaros). Ja pēc 3 kārtām netiek noteikti uzvarētāji, sākot ar 4. kārtu, tiek pielietots "sudden death" noteikums jeb sērija noris līdz pirmajai kļūdai. Sākot ar 4. kārtu, var mainīt pretspēlētāju pārus un secību.

RANGS

Katra komanda saņem ranga punktus katrā vienas dienas turnīrā, balstoties uz savu rezultātu, kas veido kopējo reitingu. Jo augstāk komanda reitingā, jo lielāka iespēja piedalīties sezonas Superfinālā.

VIETA	PUNKTI
1	30
2	28
3	26
4	24
5	22
6	20
7	18
8	16
9	12
10	12
11	12
12	12
13	12
14	12
15	12
16	12
17	10
18	10
19	10
20	10
21	10
22	10
23	10
24	10
25	10
26	10
27	10

28	10
29	10
30	10
31	10
32	10
33	10
34	10
35	10
36	10
37	10
38	10
39	10
40	10
41	10
42	10
43	10
44	10
45	10
46	10
47	10
48	10
49>	10

*vienāda punktu skaita gadījumā augstāku vietu ieņems komanda, kura ir izcīnījusi augstāko vietu kādā no posmiem.

Piemērs: 2 komandām ir 30 punkti. Komanda A (4. vieta (10p.), 5.-8. vieta (8p.), 5.-8. vieta (8p.), 17.-32. vieta (4p.)) un Komanda B (3. vieta (12p.), 4. vieta (10p.), 5.-8. vieta (8p.), augstāka vieta rangā būs Komandai B, jo ir iegūta 3. vieta kādā no posmiem, bet Komandai A tikai 4. vieta.

SUPERFINĀLS

17+ grupā superfinālā tiek 16 labākās komandas;
U16 grupā superfinālā tiek 16 labākās komandas;
U14 grupā superfinālā tiek 16 labākās komandas;
U12 grupā superfinālā tiek 8 labākās komandas;
LADY grupā superfinālā tiek 8 labākās komandas.

Komandas sastāvā superfinālā drīkst piedalīties tie spēlētāji, kas komandā ir nospēlējuši vismaz 1 posmā.

Piedaloties sacensībās, tai skaitā, kā apmeklētājs, personas dod savu piekrišanu veikt personu datu apstrādi, vienlaikus ļaujot paust savu vēlmi neparādīt personas datus. Fotografijas un/vai video attēli var tikt publicēti tīmekļa vietnēs, sociālajos tīklos, drukātajos izdevumos, TV ierakstos un tiešraidēs.